# ACTA DE CONSTITUCIÓN DE PROYECTO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1.- ANTECEDENTES DEL PROYECTO** | | | |
| **CARRERA** | INGENIERÍA EN INFORMÁTICA | **SEMESTRE/AÑO** | Octavo semestre |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | Sistema de Caja e Inventario para Minimarket | | |
| **NOMBRE ORGANIZACIÓN** | RapidMarket | **RUBRO DE LA EMPRESA** |  |
| **NOMBRE Y CARGO  CONTRAPARTE** |  | **FECHA ENTREGA** |  |
| **DOCENTE  RESPONSABLE** | Emilio Gonzalo Soto Rojas | | |
| **EJE TEMATICO DEL PROYECTO** |  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **2.- ANTECEDENTES DEL GRUPO DE TRABAJO** | | |
| **N°** | **NOMBRE COMPLETO ESTUDIANTE** | **RUT N°** |
| 1 | Joaquín Alonso Chacón Cortés | 21.286.488-9 |
| 2 | Marcelo Fernando Tejos Oliva | 18.245.923-2 |

|  |
| --- |
| **3.- PROPÓSITO Y JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO** |
| El Minimarketactualmente gestiona sus ventas e inventarios de forma manual. Esta situación provoca frecuentes discrepancias de stock, mermas y pérdidas por productos vencidos, lo cual afecta las finanzas y la satisfacción de clientes. Dado que una gestión adecuada del inventario incrementa la eficiencia y reduce costos operativos, se propone digitalizar todos los procesos relacionados con el stock del minimarket mediante un sistema informático dedicado. Además, el control de vencimiento es crítico en productos perecibles: la rotación adecuada del inventario evita pérdidas por caducidad. |

|  |
| --- |
| **4.- DESCRIPCION DEL PROYECTO**  Se desarrollará una aplicación web de punto de venta e inventario utilizando Django (Python) y una base de datos MySQL. Basadas en sistemas similares de inventario y facturación. |
| \* Qué incluye el Proyecto |
| * Login y gestión de usuarios * CRUD de productos * Control de stock * Alertas de vencimiento * Generación de reportes * Documentación técnica |
| \* Qué no incluye el proyecto |
| * Facturación electrónica * Integración con proveedores externos * Módulos avanzados de análisis de ventas * Aplicaciones móviles |

|  |  |
| --- | --- |
| **5.- OBJETIVOS** | |
| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| **Alcance** | * En esta fase: Login de usuarios * A futuro: CRUD de productos, control de stock, reportes, alertas de vencimiento. |
| **Entregables en esta fase** | * Módulo de login en Django (operativo). * Documentación del desarrollo (manual técnico básico). |
| **Costo** | * Hardware y software: $1.800.000 CLP (presupuesto global estimado). |
| **Calidad** | * Cumplimiento de estándares de programación en Django. * Validación de datos en formularios. * Correcta integración entre frontend (HTML/CSS) y base de datos MySQL. |

|  |
| --- |
| **6.- RIESGOS INICIALES DEL PROYECTO** |
| * Alcance impreciso: Si los requerimientos no están bien definidos desde el inicio, el alcance puede quedar poco claro y omitir funcionalidades. * Escasez de recursos/habilidades: Al ser un proyecto académico, el equipo (estudiantes) tiene carga de trabajo adicional. * Estimación de tiempos inexacta: Existe riesgo de subestimar el esfuerzo necesario, especialmente en integración de módulos. Esto puede implicar retrasos en el cronograma. * Cambios en requisitos: Si surgen nuevos requerimientos o ajustes por parte del patrocinador, el proyecto podría extenderse o requerir recursos adicionales. * Problemas técnicos: Fallas en la integración con hardware. * Sobre costos: Aunque el presupuesto es preliminar, existe riesgo de excederlo si se requiere equipo extra o servicios de terceros no previstos. * Dependencias externas: Disponibilidad de internet o servicios en la nube (si se usan) y actualizaciones de librerías/frameworks fuera del control del equipo pueden interferir en el desarrollo. |

|  |  |
| --- | --- |
| **7.- CRONOGRAMA DE HITOS PRINCIPALES** | |
| **Hito** | **Fecha tope** |
| Levantamiento de requerimientos. | Agosto 2025 |
| Diseño Web y BD | Agosto 2025 |
| Desarrollo | Septiembre 2025 |
| Revisión y ajustes | Septiembre 2025 |
| Entrega | Octubre 2025 |

|  |
| --- |
| **8.- RESUMEN DEL PRESUPUESTO** |
| **\* Evaluación inicial de costos del proyecto/presupuesto asignado** |
| * Equipos y hardware: $800.000 CLP * Software y licencias: $200.000 CLP * Hosting/servicios: $200.000 CLP   Total aproximado: $1.200.000 CLP |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **10.- ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO** | | |
| **Patrocinador principal** | Juan Pérez – Gerente General | |
| **\* Identificación del director del proyecto** | | |
| **Director del proyecto** | Joaquín Chacón – Estudiante líder del equipo | |
| **Nivel de autoridad** | Alta: responsable de la coordinación del proyecto y validación de entregables. | |
| **Responsabilidades** | Equipo de Desarrollo: Joaquín Chacón y Marcelo Tejos – estudiantes  Asesor Académico: Emilio Gonzalo Soto Rojas | |
| **\* Identificación de otros participantes** | | |
| **Área de autoridad** | | El equipo tiene autoridad técnica para definir diseño y programación. |
| **Decisiones de personal (Staffing)** | | Asignación de tareas entre los integrantes del grupo. |
| **Gestión de presupuesto y de sus variaciones** | | Monitoreo del presupuesto ficticio y propuesta de ajustes si es necesario. |
| **Decisiones técnicas** | | Selección de frameworks, librerías y metodologías de desarrollo. |
| **Resolución de conflictos** | | Se resolverán de manera consensuada entre los integrantes y escalados al docente si es necesario. |
| **Ruta de escalamiento y limitaciones de autoridad** | | Los conflictos no resueltos se escalarán al docente. |